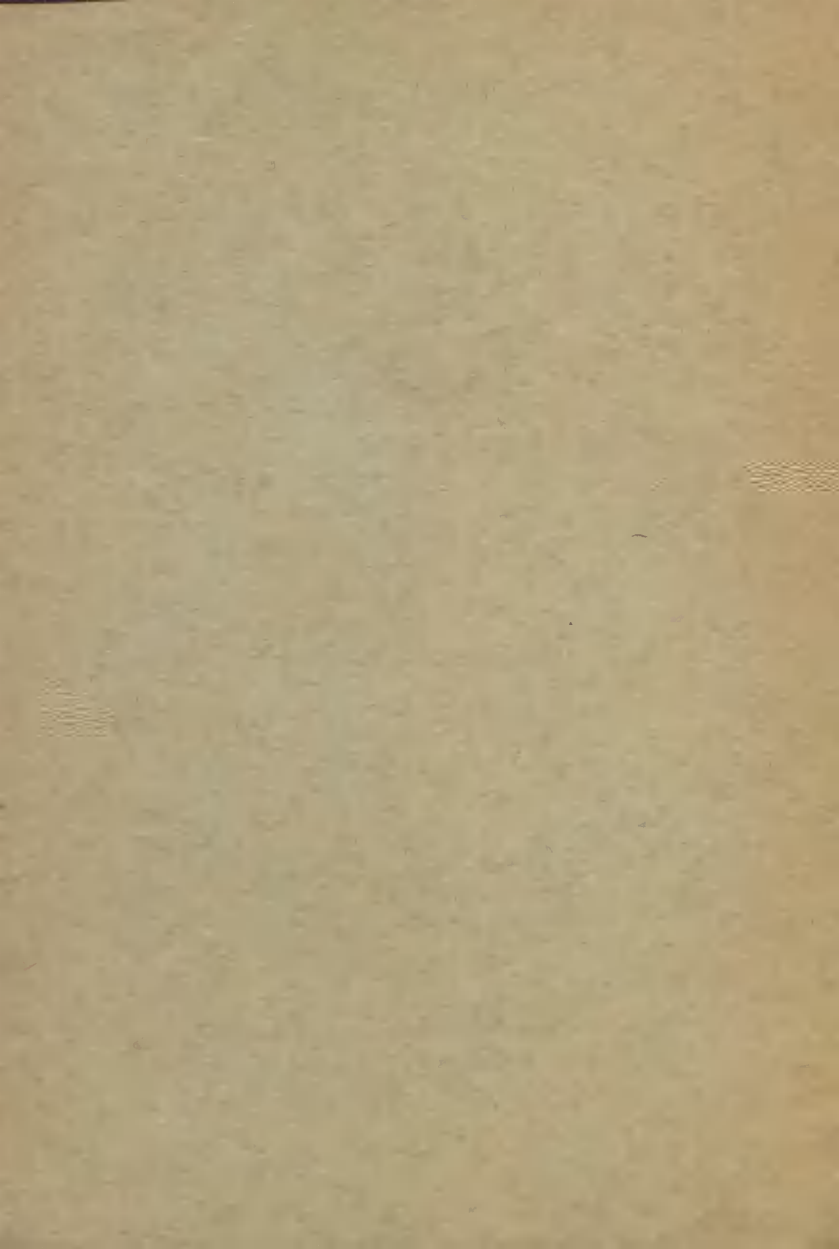


135

REGULAMIN REGAT MODELI ŻEGLUJĄCYCH

WARSZAWA 1939

WYDAWNICTWO LIGI MORSKIEJ I KOLONIALNEJ





REGULAMIN REGAT MODELI ŻEGLUJĄCYCH

I 12448

Rozwój modelarstwa okrętowego, jaki mieliśmy możliwość zaobserwować w ostatnich latach, był wynikiem planowej pracy, prowadzonej na tym odcinku przez Ligę Morską i Kolonialną.

Wydane uprzednio broszury o budowie różnych modeli żeglujących spopularyzowały modelarstwo wśród młodzieży i umożliwiły organizowanie regat na szerszą skalę.

W związku z powyższym zaistniała konieczność opracowania i ogłoszenia drukiem regulaminu regat modeli żeglujących.

Oddając niniejszy regulamin do użytku młodych konstruktorów pragniemy, aby w ten sposób uporządkowana została pewna dziedzina „sportu modelarskiego”.

Zdajemy sobie sprawę z tego, iż regulamin ten na podstawie praktycznego stosowania i zebranego doświadczenia ulegnie różnym przeróbkom i zmianom, prosimy więc o nadsyłanie wszelkich uwag pod adresem: L.M.K., Warszawa, Widok 10.



XX.4

135

135-27.12.57r. (19)

Uwagi ogólne.

§ 1. Regulamin niniejszy obowiązuje wszystkie komórki organizacyjne L. M. K.

§ 2. Regaty dzielą się na:

- a) wewnętrzne (t. zn. członkowie tego samego koła szkolnego urządzą regaty między sobą),
- b) środowiskowe (w regatach biorą udział członkowie kół szkolnych LMK zamieszkali na terenie jednego miasta lub powiatu),
- c) okręgowe (dla członków danego okręgu LMK),
- d) otwarte (dostępne dla nieczłonków LMK).

Organizacja regat

§ 3. Organizacją regat zajmuje się t. zw. Komisja Regatowa, (K. R.), wyłoniona przez te komórki organizacyjne, które urządzą regaty.

Komisję regatową dla regat organizacyjnych i otwartych wyznacza Zarząd Główny LMK.

Komisja Regatowa załatwia wszelkie sprawy i wątpliwości mogące powstać w czasie regat.

W postanowieniach swoich K. R. powinna się opierać na niniejszym regulaminie, a w wypadkach nieprzewidzianych regulaminem, decyzje mogą być wydawane wg. uznania członków K. R., byle były zgodne z ogólnym duchem regat i przepisami regatowymi P. Z. Z.

§ 4. Skład Komisji Regatowej:

- a) Przewodniczący,
- b) 3 sędziów,
- c) 1 celowniczy (lub dwóch)
- e) 1 starter
- e) 1 czasowniczy (lub dwóch),
- f) 1 sekretarz (lub dwóch),
- g) delegaci.

Jeżeli regaty odbywają się w jednym kierunku, lub w dwóch kierunkach, lecz z dwiema liniami celu (me-

ta i boja zwrotna) — to musi być po 2 celowniczych, czasowniczych i sekretarzy; jedni są na starcie a drudzy na linii celu. Przewodniczący K. R. wyznacza starszego w każdej parze.

Do obowiązków Przewodniczącego K. R. należy ogólne kierownictwo regat, kontrola wydanych przez K. R. zarządzeń oraz pracy poszczególnych członków K. R.

Sędziowie obserwują przebieg regat — i na podstawie tych obserwacji oraz raportów członków K. R. — ustalają kolejność zajętych miejsc.

Celowniczy wywołuje numery modeli przechodzących przez start i cel (t. zn. metę).

Czasowniczy oznacza dokładny czas modelu wywołanego przez celowniczego.

Sekretarz prowadzi listy regatowe, zapisuje czas wywołanych przez celowniczego modeli.

Starter daje sygnały startowe i melduje o nieprawidłowych startach.

Każda komórka organizacyjna (koło) nie urządzająca regat lecz biorąca w nich udział deleguje do K. R. swego członka, który może stawać w obronie członków koła, którego jest przedstawicielem. Delegat ten nie może pełnić w Komisji Regatowej żadnej funkcji.

§ 5. Każdy model zgłoszony do regat musi być albo własnością stowarzyszenia (koła, drużyny harcerskiej i t. d.), albo własnością osoby prywatnej; osoba ta musi być członkiem L.M.K. lub stowarzyszenia współpracującego z L. M. K.

§ 6. Świadectwa miernicze.

Każdy model stający do regat, musi być zmierzony przez mierniczego (osobę upoważnioną przez Okręg LMK). Mierniczy wydaje odpowiednie świadectwo o dokonanych pomiarze modelu. (patrz załącznik).

§. 7. Ogłoszenie o regatach.

Ogłoszenie o regatach powinno zawierać następujące dane:

- 1) rodzaj regat (np. wewnętrzne, okręgowe i t. p),
- 2) miejsce, data, godzina rozpoczęcia regat,
- 3) wykaz klas, biorących udział w regatach,
- 4) adres pod którym należy składać zgłoszenia,
- 5) termin zamknięcia zgłoszeń,
- 6) ilość nagród, specjalne zarządzenie co do nagród oraz wysokość wpisowego,
- 7) czas i miejsce wydawania programu regat i opisu trasy,
- 8) zarządzenie co do ilości startujących modeli,
- 9) ewentualne nagrody za stronę techniczną modeli.

§ 8. Zapisy do regat.

Zgłoszenia powinny być składane w sposób ogłoszony przez Komisję Regatową w rozpisaniu regat i w/g poniższego wzoru.

Wzór zgłoszenia do regat.

Do Komisji Regatowej (Kola, Obwodu, Okręgu LMK).

Proszę o zapisanie modelu (*jachtu*)
własność
do regat w dniu
w klasie znaki na żaglu

Oświadczam, że podporządkuję się przepisom regatowym LMK, obowiązującym w niniejszych regatach.

Data

Nazwisko, adres i przydział organizacyjny właściciela

Opłata wpisowa w załączeniu.

Podpis

§ 9. Ograniczenie zgłoszeń.

Bez zezwolenia specjalnego Komisji Regatowej nie wolno stawiać w tym samym biegu dwu lub więcej modeli, będącym własnością tej samej organizacji lub osoby. Jeden i ten sam model nie może być zgłoszony do dwóch jednocześnie odbywających się biegów, urządzanych przez tę samą Komisję Regatową, z zamiarem wyboru biegu.

§ 10. Odwołanie regat.

Komisja Regatowa ma prawo odwołać regaty lub biegi jeśli z powodu złej pogody lub innych dostatecznych przyczyn uzna tego potrzebę.

§ 11. Odroczenie regat.

Jeśli Komisja Regatowa postanowi odroczyć start na późniejszą godzinę, musi to w odpowiedni sposób ogłosić zrozumiałym dla zawodników sygnałem wzrokowym.

Pod żadnym pozorem nie wolno przyjmować nowych zgłoszeń do przesuniętych (odroczonych) regat.

§ 12. Skrócenie regat.

Komisja regatowa może w/g własnego uznania skrócić trasę biegu, jeżeli panująca pogoda, stan wiatru lub t. p. tego wymaga.

§ 13. Dyskwalifikacja.

Dyskwalifikacja przed biegiem może nastąpić wskutek fałszywego zgłoszenia modelu (klasy) lub wskutek stwierdzenia, że model nie został wykonany przez amatora. Model może być zdyskwalifikowany także w wypadku nieprzepisowego obciążenia (balast — zanurzenie do wymalowanej na kadłubie linii wodnej).

§ 14. Każdy model bierze udział w regatach w swej klasie. Klasy modeli podane są niżej.

§ 15. Nagrody.

Na regatach mogą być tylko nagrody honorowe, t. zn. *nie* pieniężne.

Dla każdej klasy powinny być oddzielne nagrody.

Oprócz nagród indywidualnych mogą być nagrody zespołowe (dla zespołu, którego modele zdobyły największą ilość punktów), przechodnie, zdobywane po trzykrotnym zwycięstwie, za najlepiej wykonany model i t. p.

Rozdanie nagród następuje w czasie i miejscu podanym przez Komisję Regatową w programie regat.

Wrazie gdyby zgłoszone protesty nie były rozpatrzone przed terminem rozdania nagród, należy je przesłać zwycięzcom natychmiast po rozstrzygnięciu protestów.

§ 16. Program regat.

Każdy model zgłoszony do regat musi otrzymać program regat i ręcznie napisany, lub wydrukowany opis trasy, w którym mają być zawarte następujące szczegóły:

- 1) godzina, linie i sygnał startu,
- 2) sygnały klasowe (np. bieg dla klasy C),
- 3) kurs, linia celu (mety), długość trasy,
- 4) w razie potrzeby zarządzenia o skróceniu trasy,
- 5) nazwy i klasy regatowe zgłoszonych jachtów,
- 6) adres, gdzie składać należy pisemne protesty,
- 7) ostateczny termin zgłaszania protestów,
- 8) ilość i jakość nagród oraz miejsce ich rozdania,
- 9) nazwiska członków Komisji Regatowej,
- 10) miejsce zebrania Komisji Regatowej po ukończeniu regat,
- 11) ewent. inne wskazówki.

Ustne instrukcje są dopuszczalne, muszą być jednak podane w sposób zrozumiały dla zawodników.

Teren regat.

Na regaty modeli należy wybrać teren z wodą stojącą niezarośniętą wodorostami (przynajmniej nie wszędzie) i otwarty dla wiatru.

Linia celu (metry) może być ograniczona w swojej długości lub też nieograniczona teoretycznie (praktycznie ograniczona brzegiem). Urządzać można następujące biegi.

- a) docelowy (na kurs),
- b) na szybkość (najszybsze przebycie trasy),
- c) na dystans (największy dystans w tym samym czasie),
- d) docelowy na szybkość.

Przebieg regat

Znaki rozpoznawcze na żaglach.

Numer wskazujący klasę i numer rozpoznawczy powinien posiadać każdy model. Numer powinien być wypisany na głównym żaglu po obu stronach, lecz na różnej wysokości, by cyfry nie zasłaniały się wzajemnie, wskutek pewnej przezroczystości żagla. Numer rozpoznawczy nadaje każdemu modelowi własny klub lub związek.

Przykład znaku rozpoznawczego dla modelu klasy, C, któremu klub nada N. 5 $\frac{5}{C}$

UWAGA: W razie dużej ilości zgłaszających się modeli, Komisja Regatowa może narzucić swoje Nr. Nr. rozpoznawcze, w celu uniknięcia pomyłek w przypadku dwóch znaków rozp. jednakowych.

Znaki rozpoznawcze muszą być wymalowane na czarno i dostatecznie duże, by swobodnie można je było odczytać z odległości ok. 50 m.

Ustawienie modeli do startu.

Zasadniczo model wypuszcza sam właściciel, Komisja Regatowa może jednak uznać jego zastępcę.

Na 15 minut przed startem, na dany sygnał, należy modele ustawić za linią startu i ostatecznie zamocować żagle i ster. Jeżeli w chwili oddania sygnału startowego jakiś model, część jego kadłuba lub takielunku znajduje się na linii startu lub przed linią, należy go zawrócić, o ile nie jest to tylko bieg docelowy. W biegu docelowym za takie wykroczenie odlicza się odpowiednią ilość punktów od ostatecznej punktacji. W wypadku jaskrawego naruszenia linii startu, Komisja Regatowa musi zdyskwalifikować model w każdym biegu.

Start.

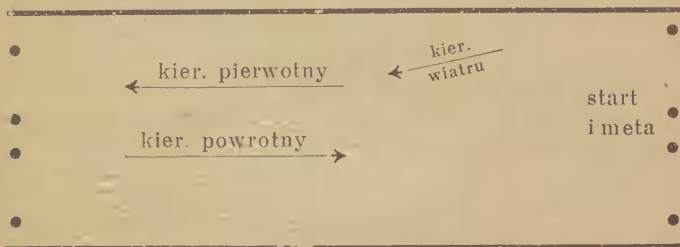
Linia startu powinna być wytknięta możliwie pod kątem prostym do kursu, oznaczona przez dwa nabieżniki stałe lub ustawione czasowo.

Sygnałem startu może być znak kulą startową, flagą, wystrzałem, głosem.

Sposób przeprowadzenia poszczególnych biegów.

Dobry model skośnożagłowy powinien dobrze żeglować przy kursach od bejldewindu do baksztagu.

W zasadzie należy więc urządzać biegi w dwóch kierunkach. Trasę (tor) trzeba wybierać skośnie do wiatru.



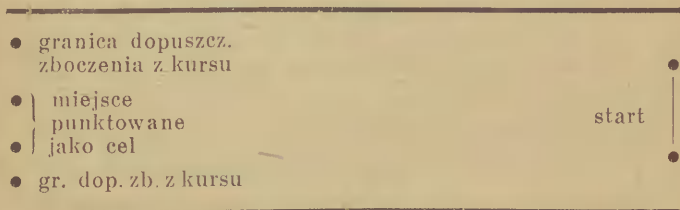
Rys. 1

Bieg docelowy (na kurs) w jednym kierunku.

W biegu docelowym za podstawę obliczeń punktów należy brać odchylenie od głównego kursu, wytkniętego w jakikolwiek sposób. Przy tym ustala się maksymalne zboczenie z drogi, którego przekroczenie pozostawia model bez punktów.

Trasa biegu, a szczególnie linia celu (meta) powinna mieć zaznaczone widocznymi znakami miejsca punktowane, jako cel i miejsca dopuszczalnego zboczenia z kursu.

Graficznie przedstawia się to następująco.



Rys. 2

Sposób punktowania w biegu docelowym.

Sędziowie na linii celu ustalają, który model przeszedł najbliższej punktu środkowego i temu przyznają największą ilość punktów np. 10 (ilość punktów zależy od ilości modeli startujących w danej klasie); następny model otrzymuje 9 punktów, dalsze 8, 7 i t. d.

Zwycięża ten model, który otrzyma największą ilość punktów (po odliczeniu punktów karnych).

Punkty karne wymierza Komisja Regatowa w'g swego uznania za drobne przekroczenia przepisów regatowych.

Bieg docelowy w dwóch kierunkach.

W biegu tym należy model przy boi zwrotnej (pół-metek) ustawić na nowy kurs. Punkty zdobyte w pierwszej części biegu dodaje się do punktów zdobytych w drugiej części — i na tej podstawie ustala się kolejność zajętych miejsc w regatach.

Bieg na szybkość.

W biegu na szybkość zwycięża model, który w najkrótszym czasie osiągnie linię celu, przy czym miejsce w którym to nastąpi jest obojętne dla punktacji. Model osiąga cel, gdy dowolna część jego omasztowania lub takielunku znajduje się na linii celu.

Sposób punktowania: model, który osiągnie cel w najkrótszym czasie, otrzymuje największą ilość punktów, następny model o jeden punkt mniej i t. d.

Bieg docelowy na szybkość.

Bieg ten jest połączeniem biegu docelowego i na szybkość; wyniki oblicza się w ten sposób, że model, który przeszedł cel najbliższej punktu środkowego i w naj-

krótszym czasie otrzymuje największą ilość punktów, następny model o jeden mniej i t. d.

Bieg na dystans.

Bieg ten można urządzać na małej przestrzeni i przy niewielkiej ilości modeli.

Na dany przez Komisję Regatową znak sędziowie określają położenie poszczególnych modeli w stosunku do linii celu. Zwycięża ten model, który w danym czasie znalazł się najbliżej linii celu.

Równoczesne ukończenie wyścigu.

W przypadku równoczesnego ukończenia biegu na szybkość należy powtórzyć bieg dla modeli, które przyszyły do celu równocześnie, ewentualnie przyznać miejsca równorzędne, jeżeli biegu nie da się powtórzyć.

Start — ustawianie modeli.

Przed startem należy wylosować miejsca startowe i z tych miejsc modele powinny startować.

Żeglarzom (t. zn. kierującym modelami) wolno w chwili startu odepchnąć swój model ręką lub specjalnym drążkiem.

Komisja Regatowa ustala przed regatami czy modele będą kierowane ręką czy drążkiem. W tym ostatnim wypadku drążki muszą być jednakowej długości.

Obsługa modeli.

Żeglarze mogą kierować swoimi modelami:

- a) z brzegu (w tym wypadku model ustawia się na nowo, lub odwraca na właściwy kurs z chwilą kiedy się znajduje on przy brzegu),
- b) z wody (z łodzi towarzyszącej modelowi lub też brodząc po wodzie),
- c) z punktów stałych na trasie regat (np. z zakotwiczonych łodzi).

Przez kierowanie rozumie się nastawienie modelu na nowy hals, ustawienie go na nowo (np. w wypadku eśiadnięcia na mielźnie) lub skierowanie w celu omiñcia przeszkody.

Przy kierowaniu nie wolno popychać modelu.

Splątanie modeli.

Jeżeli modele splątają się w odległości 6 m. od linii startu, należy start powtórzyć. Starter ma prawo przy powtórnym starcie przedłużyć linię startu.

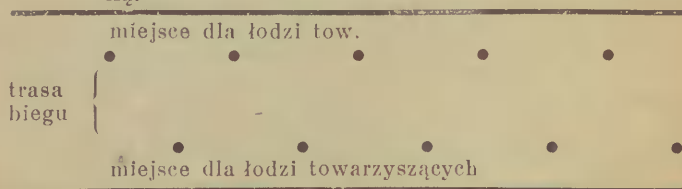
W razie, gdy dwa jachty splątane dobiją do brzegu — pierwszeństwo dalszego startowania ma model nawietrzny; w wypadku, gdy modele mają być na nowo ustawione (np. na nowy hals) startuje ten pierwszy, który uwolni się wcześniej, ew. wcześniej będzie gotowy do startu.

Drugi model startuje z tego samego miejsca zawsze za pierwszym.

Regaty z towarzyszącymi łodziami.

Przy urządzeniu regat z towarzyszącymi łodziami należy w miarę możności wyznaczyć trasę prostokątną i przestrzegać poniższych przepisów:

- a) przydzielić do każdego modelu dwie łodzie (pływające po obu stronach trasy),
- b) łodzie pływające muszą cały czas poza linią trasy i ustawiają — albo skierowują modele wtedy dopiero, kiedy one znajdują się za linią wyznaczoną.



Rys. 3

Łodzie towarzyszące nie mogą popychać, holować ani w żaden inny sposób wpływać na posuwanie się modelu.

Od chwili dania sygnału czasu — wszystkie modele nie biorące udziału w regatach muszą się usunąć z pola.

Modele, które przeszły linię celu należy usunąć, aby nie przeszkadzały modelom, które biegu nie ukończyły.

Sygnały startu.

Sygnal startu jest poprzedzany sygnałem czasu (15 minut przed startem) i sygnałem przygotowawczym (na minutę przed startem). Sygnal startu należy oddać w minutę po sygnale przygotowawczym.

Sygnały (znaki sygnałowe) ustala Komisja Regatowa i podaje do wiadomości zawodników.

Modele muszą bez zarzutu przebyć trasę. Model, który poruszy znak kursowy — musi być cofnięty i opłynąć znak jeszcze raz czysto, ew. będzie zdyskwalifikowany, o ile cofnięcie jest niemożliwe.

Nie wolno modelom podlegającym danej klasie, przeprowadzać zmian kadłuba, żagla i t. d.

Komisja Regatowa ma prawo wykluczyć model z regat z własnej iniejiatywy — a nie tylko na podstawie protestów.

Protest należy złożyć natychmiast po biegu, w którym miało miejsce przekroczenie.

Protest dotyczący wymiarów modelu wymaga, aby Komisja Regatowa poleciła mierniczemu zmierzyć jeszcze raz model i wynik obliczeń tych jest decydujący.

Mierniczy mierzy model na podstawie danych wyszczególnionych w tablicy klas i stwierdza przynależność modelu do jednej z klas (np. A, V i t. d.).

K L A S Y

	K L A		
	R Rybitwa	P „Pies Morski“	B „Brzdąc“
Długość całkowita	1,1 m	1,20 m	75 cm
Szerokość największa	18,5 cm	24 cm	16 cm
Wysokość największa	24 cm	25 cm	19,4 cm
Długość wzdłuż linii wodnej	73,5 cm	84,6 cm	52 cm
Szerokość najw. na linii wodnej	17,5 cm	23 cm	15 cm
Zanurzenie	18,5 cm	19 cm	15,2 cm
Ciężar modelu	2,40 kg	5,6 kg	0,85 kg
Ciężar kadłuba (z martwym kilem)	0,72 kg	1,67 kg	—
Ciężar balastu	1,50 kg	3,6 kg	0,6 kg
Całkowita pow. żagli	0,447 m ²	0,726 m ²	0,193 m ²
Wysokość masztu gł. od pięty do topu	128 cm	145 cm	85 cm

UWAGA: Mod. R, P, PK, B oprac. przez inż. Jana Czarneckiego
 „ M. V. J. „ „ Józefa Tomczyka
 „ A, C, CR „ „ Mieczysława Sowińskiego

MODELI

S A M O D E L U						
M	V	J	PK	A	C	CR
„Mewa”	„Czajka”	„Jaskółka”	„Pies Morski” kuter	rejowiec	kuter	
55 cm	55 cm	45 cm	1,20 m	0,32 m	$\frac{0,20}{z\ buksz.}$ 0,25	0,32
15,5 cm	16 cm	13,5 cm	24 cm	0,09	0,08	0,08
14 cm	(12/13) 13 cm	12 cm	25 cm	$\frac{0,36}{0,37\ m}$	$\frac{0,38}{0,39\ m}$	$\frac{0,39}{0,40}$
47 cm	45 cm	42,5 cm	84,6 cm	0,30	0,20	0,30
13 cm	13 cm	11 cm	23 cm	0,09	$\frac{0,075}{0,08}$	$\frac{0,07}{0,08}$
9,5 cm	7,5 cm	8 cm	19 cm	0,09	0,08	$\frac{0,08}{0,09}$
1,2 kg	1,25 kg	0,85 kg	5,6 kg	1,000 kg	0,220 kg	0,320 kg
0,6 kg	0,75 cm	0,5 kg	1,67 kg	0,400 kg	0,125 kg	0,225 kg
0,5 kg	0,4 kg	0,25 kg	3,6 kg	0,100 kg	0,080 kg	0,080 kg
0,128 m ²	0,155 m ²	90 m ²	0,783 m ²	0,026 m ²	0,0260 m ²	0,0260 m ²
73 cm	81 cm	64 cm	145 cm	$\frac{0,30}{0,26}$	$\frac{0,26\ m}{0,22}$	$\frac{0,26}{0,22}$



WYDAWNICTWO MORSKIE
BIBLIOTEKA

10 2000

BIBLIOTEKA

Centralnego

Muzeum

Morskiego

w Gdańsku

I 12448